

【報道関係者各位】

2023年7月14日
株式会社エーアイ

エーアイ、Unityエディター上で手軽にボイス素材を生成可能な 拡張機能を2023年8月リリース。

音声合成ソリューションを約20年にわたって提供する株式会社エーアイ（本社：東京都文京区西片、代表取締役：廣飯 伸一）は、世界をリードするリアルタイム3Dコンテンツ制作環境「Unity」エディター上で簡単にボイス素材を合成できるエディター拡張「A.I VOICE for GAMES」を2023年8月にリリース予定であることをお知らせします。

■ 概要

エーアイでは先般より音声合成技術の更なる普及を目指して参りましたが、その一環としてリアルタイム3Dコンテンツの制作・運用のための世界有数のプラットフォームである「Unity」にて、開発者がエディター上で容易に音声を作成可能なエディター拡張をリリースする事を決定致しました。

なお、本拡張の配信に合わせ、ユニティ・テクノロジーズ・ジャパン株式会社（本社：東京都中央区銀座、代表取締役：大前 広樹）が運営するオリジナルキャラクター「ユニティちゃん」の音声ライブラリを含んだ音声作成ソフト「A.I.VOICE ユニティちゃん」もリリース致します。

■ Unity向け音声合成エディター拡張「A.I.VOICE for GAMES」について

「A.I VOICE for GAMES」は、ゲームを始めとしたコンテンツの開発において、音声合成によるボイス導入をより手軽にします。テキスト入力とパラメータ設定がUnityエディターだけで完結できるため、別のツールを行き来することなくボイスデータを生成できます。

Unityエディター上での動作のほか、大量の音声素材を生成する際に便利な、CSV管理による音声の一括作成／修正／変更機能、ラベル付与による検索機能などの管理面も充実しております。

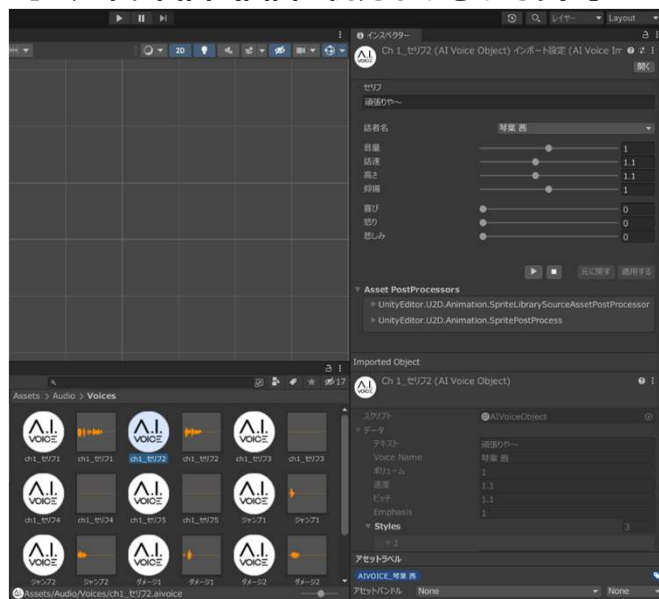
「A.I VOICE for GAMES」は、Unityエディターにインストールする事で、簡単に利用開始できます。初期搭載として「ユニティちゃん」の音声ライブラリを搭載しており、すぐに音声作成が可能です。また、他のA.I.VOICE製品との連携により、利用可能な話者（声の種類）の追加が可能です（※1）。

「A.I.VOICE for GAMES」は、個人の方が非営利目的でご利用される場合は無償提供予定です。

個人の方の営利目的利用および法人利用においては別途ライセンス契約が必要となります。

その他の機能詳細等については後日公開の公式HPをご確認ください。

【エディタ画面（画面は開発中のものです）】



※1：本アセットで利用可能なA.I.VOICEキャラクターは後日HPにて正式に公表いたします。

※2：動作環境：Windows環境（mac非対応）

■用途と利用ライセンスについて

「A.I VOICE for GAMES」を活用いただくことで、ゲームジャムや無料配布ゲームなどの小型プロジェクトでも手軽にボイスを導入できます。アクションゲームで掛け声やギャボイスを入れたり、ルール説明を音声で行ったりといった表現がすぐに可能です。

プロジェクトが声優によるボイスを利用する予定であっても「A.I VOICE for GAMES」は様々な場面で活躍します。テキストからすぐにボイスを生成できるため、たとえばボイスの尺が関係するカットシーンの開発などのテストデータとして役立てていただくことが可能です。

※本内容は現時点での予定となります。実際のリリース時に内容が変更となる場合がございます。

※配布方法、法人ライセンス金額等については後日公開の公式HPをご参照ください。

■A.I.VOICEについて

A.I.VOICEは、音声合成AITalk®5の技術を応用し、従来の「コーパスベース音声合成方式」と、最新の深層学習技術を活用した「DNN (Deep Neural Network) 音声合成方式」を組み合わせ高品質な音声合成を実現した音声合成ソリューションです。元となる声優様の音声に関する諸権利については当社が許諾を管理しておりますので、様々なコンテンツに安心してご利用いただけます。

■「A.I.VOICE ユニティちゃん」について

ユニティ・テクノロジーズ・ジャパン株式会社が運営するオリジナルキャラクター「ユニティちゃん」の音声を作成できる音声作成ソフトです。ソフトに文字を入力するだけで、誰でも手軽に、ユニティちゃんの元気で明るい声で音声を読み上げ、音声ファイルを作成し保存できます。

●製品概要

- ・提供価格：ダウンロード版：13,024円（税込）
- ・発売日：2023年8月4日（金）
- ・動作環境：Windows10およびWindows11
- ・販売サイト
ダウンロード版：A.I.VOICE 公式サイト (<https://shop.aivoice.jp/>)
- ・動作環境
最新の動作環境はオンラインマニュアル <https://aivoice.jp/manual/editor> をご確認ください
- ・注釈
 - ①「A.I.VOICE ユニティちゃん」は、動画等で利用可能な音声ファイルを作成するソフトウェアです
 - ②「A.I.VOICE for GAMES」とは別製品となるため、Unity上で音声作成を実行したい場合は上記の「A.I.VOICE for GAMES」をご導入ください。
 - ③本製品がなくとも「A.I.VOICE for GAMES」上でユニティちゃんの音声を生成する事は可能です
 - ④「A.I.VOICE ユニティちゃん」ではフレーズ編集・登録、単語編集・登録、ボイスフュージョンといった、より細かい調整が可能となります。詳細は後日公開のHPをご覧ください。

※情報の掲載及び画像掲載の際は、下記のコピーライトの表示をお願いいたします。

© Unity Technologies Japan/UCL

©AI,Inc.



■ **株式会社エーアイ 会社概要**

ホームページURL : <https://www.ai-j.jp/>

本社 : 東京都文京区西片1-15-15 KDX春日ビル10階

設立 : 2003年4月

事業内容 : 音声合成エンジン及び音声合成に関連するソリューションの提供

■ **製品に関するお問い合わせ**

株式会社エーアイ マーケティンググループ

Email : info@ai-j.jp

■ **本リリースに関するお問い合わせ**

株式会社エーアイ PR担当

Email : pr@ai-j.jp

電話番号 : 03-6801-8402